

HALO 3

REGOLAMENTO GENERALE

Piattaforma: XBOX 360 °

Tipo di competizione: 2 vs 2

Modalità: Team Slayer

Slot: 16 Players (8 Teams)

Montepremi al raggiungimento di 16 PLAYERS iscritti:

A tutti i partecipanti sarà offerto un BUONO SCONTO da 15.00 € da utilizzare sul sito del nuovo Partner FNIV – www.chl.it -

1° CLASSIFICATO – n. 2 BUONO ACQUISTO DA 30 € da usufruire sul sito www.chl.it + 4 ore di gioco.

2° CLASSIFICATO – n. 2 BUONO ACQUISTO DA 10 € da usufruire sul sito www.chl.it + 4 ore di gioco.

3° CLASSIFICATO – 4 ore di gioco.

I giocatori sono autorizzati a portare esclusivamente accessori quali cuffie / microfono / joupad / hard disk.

Ad ogni Player sarà assegnata una postazione di gioco per la durata del torneo, sino alla propria eventuale eliminazione dallo stesso. Sarà così possibile settare la propria postazione di gioco dalle ore 14.30 alle ore 15.15. Oltre tale termine il giocatore sarà obbligato ad utilizzare le attrezzature presenti nel Game Center per tutta la durata del torneo.

1. ADMIN

Eventuali decisioni prese dagli Admins non sono discutibili.

2. GENERAL RULES

2.1 Versione del gioco: HALO 3

2.2 Ogni Team deve essere composto da 2 Players.

2.3 Ogni persona partecipante al torneo deve aver letto e accettato queste regole. Ignorarle non può essere una ragione per contestare un admin in caso di ripresa.

3. RULES

3.1 Svolgimento del torneo: Domenica 30 Maggio 2009.

3.2 Modalità di svolgimento: DOUBLE ELIMINATION

3.3 Le 6 Fasi del Torneo si svilupperanno come segue:

- I FASE: PLAYOFF
- II FASE: 1° TURNO WINNER – 1° TURNO LOSER
- III FASE: FINALE WINNER – 2° TURNO LOSER
- IV FASE: 3° TURNO LOSER
- V FASE: FINALE LOSER
- VI FASE: FINALI DEL TORNEO

4. ARENA

4.1. Saranno dedicate n.2 Postazioni di Gioco all'interno di ciascun Game Center per lo svolgimento del Torneo, riservate esclusivamente ai players iscritti.

4.2. I Giocatori non possono lasciare l'area fino al termine dello svolgimento dell'incontro.

4.3. Quando una partita è finita i players possono lasciare l'Area di gioco.

4.4 Durante lo svolgimento degli incontri è vietato depositare sui tavoli tutto ciò che non è strettamente necessario allo svolgimento dei tornei.

5. MATCH e WARM UP

5.1 Server Settings:

Modalita' : Massacro 2vs2

Punteggio: 50

Tempo Limite: 10 minuti-Primary Weapon = Battle Rifle

Custom Powerup Traits, Duration = 3 Seconds

Custom Powerup Traits, Damage Resistance = Invulnerable

Custom Powerup Traits, Shield Multiplier = 3X Overshields

Custom Powerup Traits, Shield Recharge Rate = 200%

Custom Powerup Traits, Player Speed = Unchanged

Shield Recharge Rate = 90%
Damage Modifier = 110%

5.2 Mappe disponibili: Guardiano, Strettoie, Costrutto, Amplified, Abisso.

5.3 Nel caso che si disconnettesse un giocatore per motivi tecnici, il giocatore deve rientrare nel server il prima possibile; nel caso di un'eventuale e mancato funzionamento di una postazione di gioco ci sarà la possibilità di cambiarla.

5.4 In caso di server crash , salto di corrente o della rete i Giocatori dovranno avvisare il proprio Admin. Entrambi gli l'Admin provvederanno a ripristinare l'incontro ed il match riprenderà dal momento in cui era stato interrotto, tenendo conto il minuto ed il risultato al momento della disconnessione.

5.5 Ogni risultato deve essere riportato al proprio arbitro alla fine dell'incontro.

6. AZIONI ILLEGALI

6.1 Lo sfruttamento di qualunque forma di bug non è consentito. L'utilizzo di ogni bug porterà alla sconfitta.

Nello specifico :

- E' vietato uscire dalle mappe
- E' vietato andare nei Box sulle gru in Amplified
- E' vietato salire nei corridoi sopra la Lobby in Construct
- E' vietato salire sulla struttura sopra il centro di Guardian
- E' vietato salire sul cornicione sopra la Torre del Cecchino su Guardian
- E' vietato salire sui cornicioni di Oro 2 su Guardian
- E' vietato andare nella davanti all'entrata per Blu 2 su Guardian
- E' vietato andare nell'albero tra Oro 1 e Blu 1 su Guardian
- E' vietato salire sugli attici sopra le basi di The Pit
- E' vietato usare l'armatura Elite
- E' vietato uscire da una partita Team Slayer

7. PENALITA' e SQUALIFICHE

7.1 Un giocatore o la squadra che causerà intenzionalmente un qualsiasi problema verrà bandita dal match (Es. Deliberato reset della CONSOLE, deliberata disconnessione dal gioco, etc.)

7.2 È vietato insultare, abusare o compromettere i giocatori, gli admin o arrecare danni alla proprietà.

7.3 È vietato arrecare danni alla proprietà del Game Center che ospita l'incontro.

7.4 Il concetto di fair-play è fine all'arbitro per la valutazione.

7.5 L' ammanco di Fair-Play può portare a sanzioni.

7.6 Se le regole vengono infrante, gli arbitri possono in sintonia con il torneo applicare sanzioni in base al loro giudizio.

7.7 Le sanzioni che possono essere applicate sono le seguenti;

- Prima Ammonizione
- Seconda Ammonizione
- Terza Ammonizione e conseguente squalifica del Player da tutto il torneo.

8. CHEATING

Se un player viene scoperto a Barare (cheating) l'intero team verrà istantaneamente bandito da tutte le competizioni ESC ITALIA del 2009.

9 ROASTER

Il Check-in deve essere effettuato entro e non oltre 24 ore prima dal primo match da disputare. Ovvero entro e non oltre le ore 15.00 del 27 GIUGNO 2009.

10 NOTIFICA

Tale regolamento è soggetto a cambiamento a discrezione dell'organizzazione.